



三星GS4可能不用8核CPU的原因

博主

未上传
专栏头像

博客名称:croin
日志总数:3
评论数量:21
访问次数:7551
建立时间:2012-9-10 10:48

加好友 发纸条

手机CPU的核竞争是大家瞩目的焦点。

“我认为在智能手机中四核CPU已到顶了。”MIPS技术亚太区/大中华区技术总监许丁坚表示，“下一步智能手机中CPU的发展方向是由32位向64位发展。”并且，CPU的架构会发生改变。他认为，今年以来，双核仍是智能手机的甜蜜点。

美国高通公司产品市场总监鲍山泉认同他的“四核已到顶”的观点。他透露，某一大手机厂商，本来是要采用四大（A15）四小（A7）的八核CPU，但是后来放弃了，还是选择采用了高通的骁龙S800系列，S800系列目前是高通最高级别的四核CPU，基于主频高达2.3Ghz的Krait 400。“主要挑战有以下几点。”他分析，“一是大核的功耗太大；二是大小核的配合需要OS的支持和应用的紧密结合，比如什么应用放大核，什么应用放小核，这都要OS的协调。但是目前OS公司，包括谷歌，还没有人做这方面的深入开发，因为OS公司也要看有没有相应应用，特别是游戏应用，如果都没有，OS公司不会花太多精力在此上面深化。”他虽然没有提客户的名字，但是之前业界预期采用八核CPU的手机厂商只有三星。

鲍山泉认为，未来智能手机的GPU重要性会更重要，很多功能都是通过GPU来实现。谈到这一点时，MIPS的许丁坚是最乐于听到的，他赶紧解释Imagination收购MIPS后在CPU与GPU上同时发力，并且他笑对高通鲍山泉说道：“高通未来也可以尝试采用Imagination的GPU，高通完全可以开发两种不同架构的产品线嘛。”

高通可能不会采纳他的建议，因为高通目前正在其自有的GPU——Adreno上不断发力，S800平台上将采用最新一代的Adreno330 openCL，它在很多图形处理细节上进行了提升，比如低照度下的降噪处理、井深处理、以及拍照后先经过GPU处理再保存等。“以前一些由CPU做的降噪处理等，我们现在改由GPU做，这样卸载了CPU的负担，降低功耗。更重要的是，速度更快。”他解释。