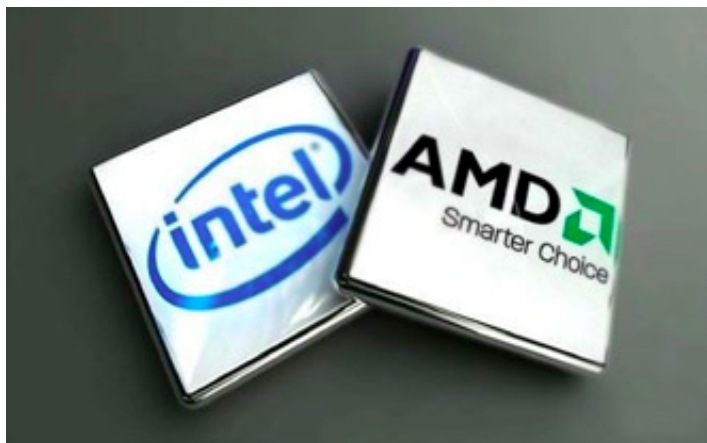


>>>>...

业内称手机多核不代表高性能 多数应用无需四核



11月19日消息，虽然四核手机已经开始普及，但核数并不完全代表高性能。软件开发人士称，目前多数应用无需四核，单纯的多核不会有明显的性能提升。

多份测评报告显示，从单核到双核的升级中，智能手机性能快速提升，而从双核到四核的过程中，手机应用的渲染速度并没有加速。

事实上，除了Nvidia、联发科等厂商在加速多核的进展外，高通仍以双核S4为旗舰产品，而刚刚进入手机芯片市场的英特尔仍使用单核芯片打天下。

直到2011年，随着Nvidia推出的Tegra 2双核芯片大大提升了手机性能，让手机进入双核时代。不过在2012年各家推出四核芯片后，核战争的方向有所变化。

《国际电子商情》首席分析师孙昌旭表示，CPU性能不等于核数，核与核的架构不同，消费者不应该以核多少论价格，而应该以综合配置来看手机性能。

芯片商的不同选择

多核的倡导者是从Nvidia开始的，在Nvidia刚刚发布了S2双核处理器后，公司就对外宣布了四核Tegra 3的进程图。在正式的Tegra 3发布后，芯片还有一个额外的核应对低功耗的应用。现在Nvidia已经抛出了八核的Tegra 4路线。

同样为多核更随着的是联发科，在四核的快速跟进后，联发科快速发布了八核计划，不过基于联发科四核处理器的手机才刚刚进入市场。

高通虽然推出了四核A7的骁龙处理器，但这样的行为更像是跟随的策略，因为四核A7被高通列为了入门级智能手机的芯片，而在高端领域，高通仍以双核

S4为主。目前诺基亚刚刚发布的Lumia 920就采用的该双核处理器。高通产品管理总监SY Choudury曾表示，目前，绝对没有一款智能手机程序能够发挥四核处理器的全部性能。

HTC、三星在旗舰机型都使用了四核芯片，三星Galaxy3使用了自家的四核芯片。但同时，摩托罗拉、诺基亚等传统厂商均没有发布过基于四核处理器的手机。“双核、四核手机只是浪费电池，并非所有时候都那么管用。”诺基亚CEO艾洛普曾如此说过。

iPhone 5最新的处理器解析也可以看到，这是一款双核芯片，而iPhone 4则是单核处理器产品。

体验决定于应用 而不是核数

也有力挺四核手机的观点，飞象网CEO项立刚表示，通过多核提升CPU的能力，依然是智能手机提升计算能力的一个着力点。

不过在开发者看来，四核手机没有在性能上有明显提升的原因是没有针对性开发的应用。一位开发人士表示，目前几乎没有应用能将最高性能的手机芯片全负荷运转。

英特尔中国移动通信事业部技术与产品规划总监洪力对此表示，多核更接近于噱头，研究每个核的性能和内部结构才能真正反应手机性能，而英特尔X86的核和ARM的单核相比也并不在一个水平线上。

高性能也存在电池的高消耗行为。目前来看，手机的核战争需要降温，外界环境对快速增加手机芯片的核数并没有更好的准备。

(来源：网易科技 王杰聪\文)